

ADICCIÓN A LOS VIDEO JUEGOS

Walter Martello

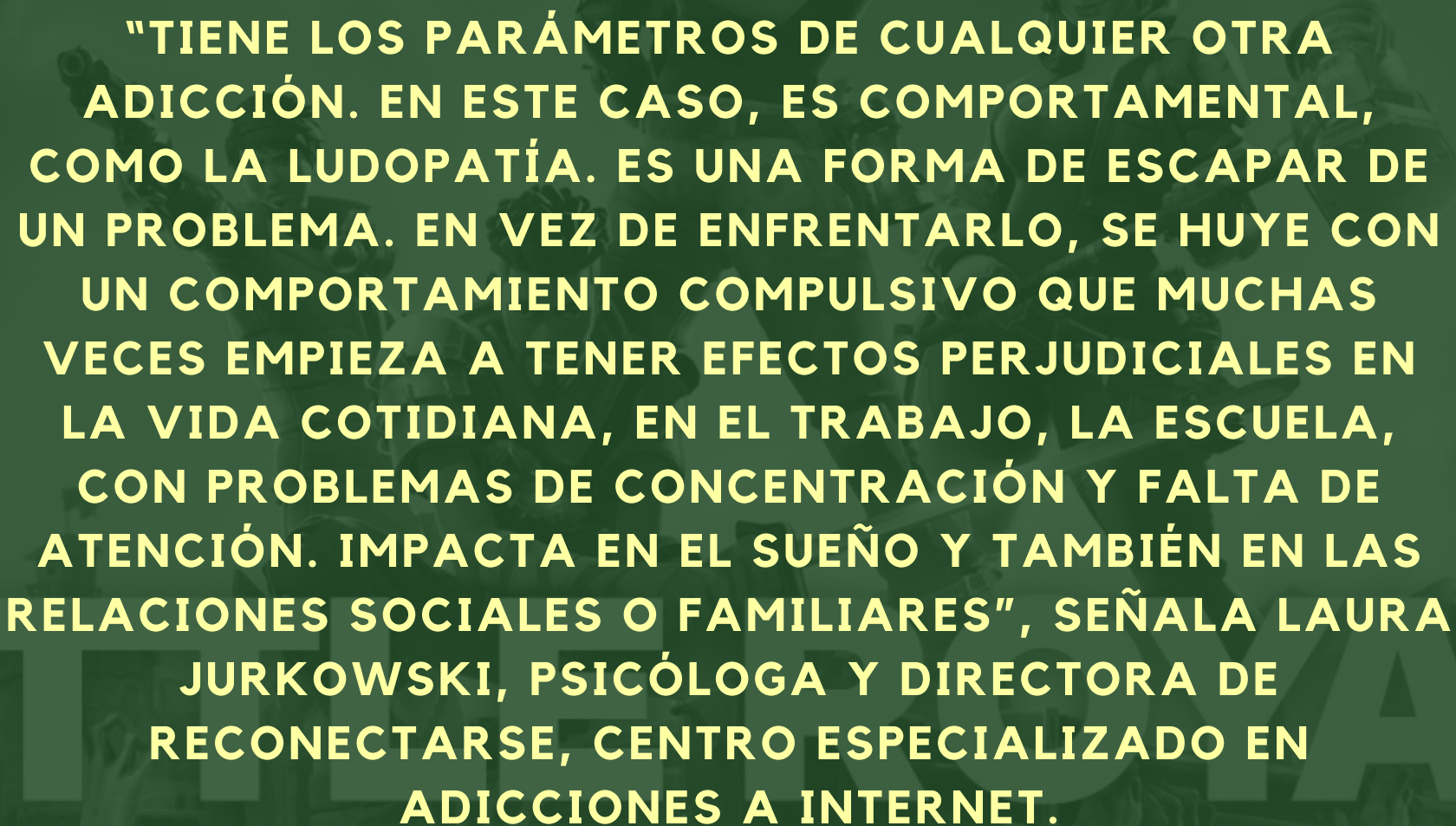
Observatorio de adicciones y consumos problemáticos | Defensoría
del Pueblo de la provincia de Buenos Aires



LA ORGANIZACIÓN MUNDIAL DE LA SALUD (OMS) TRATÓ POR PRIMERA VEZ LA ADICCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS COMO UN TRASTORNO, INCLUYÉNDOLO EN LA 'CLASIFICACIÓN INTERNACIONAL DE ENFERMEDADES (CIE-11)'. EL DOCUMENTO DESCRIBE LA ADICCIÓN COMO UN PATRÓN DE COMPORTAMIENTO DE JUEGO TAN GRAVE QUE "PREVALECE FRENTE A OTROS INTERESES VITALES, CON UN DETERIORO SIGNIFICATIVO EN EL ÁMBITO FAMILIAR, SOCIAL, EDUCACIONAL, PERSONAL...". MIENTRAS, LAS EMPRESAS DE UN SECTOR MILLONARIO Y AL ALZA LANZAN TODA SU ARTILLERÍA PARA ATRAPAR A LOS JUGADORES, CADA VEZ MÁS JÓVENES.

- TRES CONDUCTAS CARACTERÍSTICAS QUE EVIDENCIAN EL DESORDEN:
- PERDER EL CONTROL SOBRE LA FRECUENCIA, LA INTENSIDAD Y LA DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD;
- LOS JUEGOS PASAN A TENER PRIORIDAD SOBRE OTROS INTERESES DE LA VIDA Y ACTIVIDADES DIARIAS;
- LA CONDUCTA SE MANTIENE PESE A QUE EMPIEZA A TRAER CONSECUENCIAS NEGATIVAS PARA LA PERSONA.





"TIENE LOS PARÁMETROS DE CUALQUIER OTRA ADICCIÓN. EN ESTE CASO, ES COMPORTAMENTAL, COMO LA LUDOPATÍA. ES UNA FORMA DE ESCAPAR DE UN PROBLEMA. EN VEZ DE ENFRENTARLO, SE HUYE CON UN COMPORTAMIENTO COMPULSIVO QUE MUCHAS VECES EMPIEZA A TENER EFECTOS PERJUDICIALES EN LA VIDA COTIDIANA, EN EL TRABAJO, LA ESCUELA, CON PROBLEMAS DE CONCENTRACIÓN Y FALTA DE ATENCIÓN. IMPACTA EN EL SUEÑO Y TAMBIÉN EN LAS RELACIONES SOCIALES O FAMILIARES", SEÑALA LAURA JURKOWSKI, PSICÓLOGA Y DIRECTORA DE RECONECTARSE, CENTRO ESPECIALIZADO EN ADICCIONES A INTERNET.

LA ENCUESTA DE OPINIÓN

Ficha Técnica

Universo: Hombres y
Mujeres de 12 a 45 años

**Fecha del trabajo de
campo:** Del 30 de Julio
al 3 de Agosto

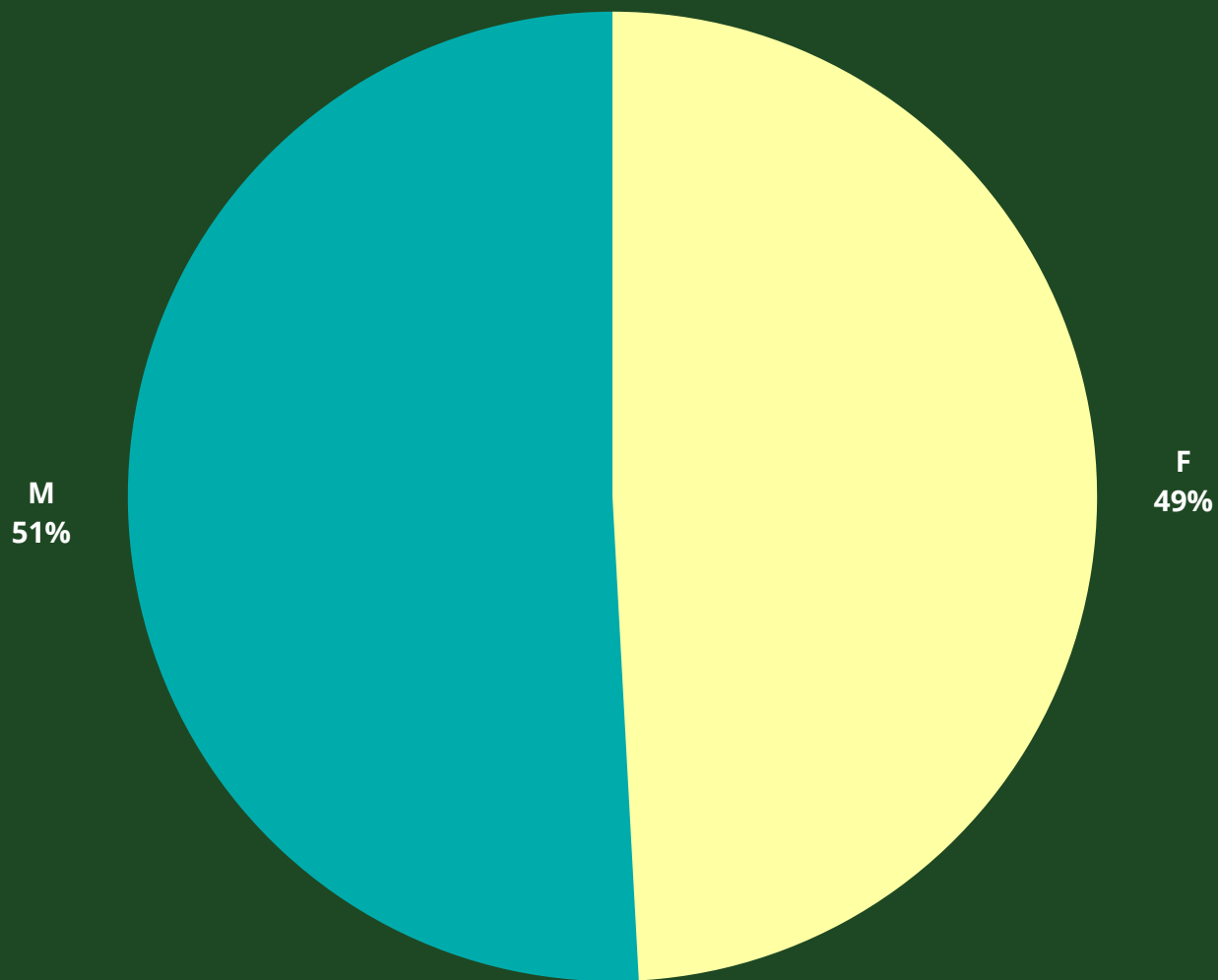
Muestra: 273 casos al
azar

**Técnica de
recolección:** Entrevistas
presenciales con
cuestionario
administrado por
entrevistador y
respuestas online con
cuestionario
autoadministrado

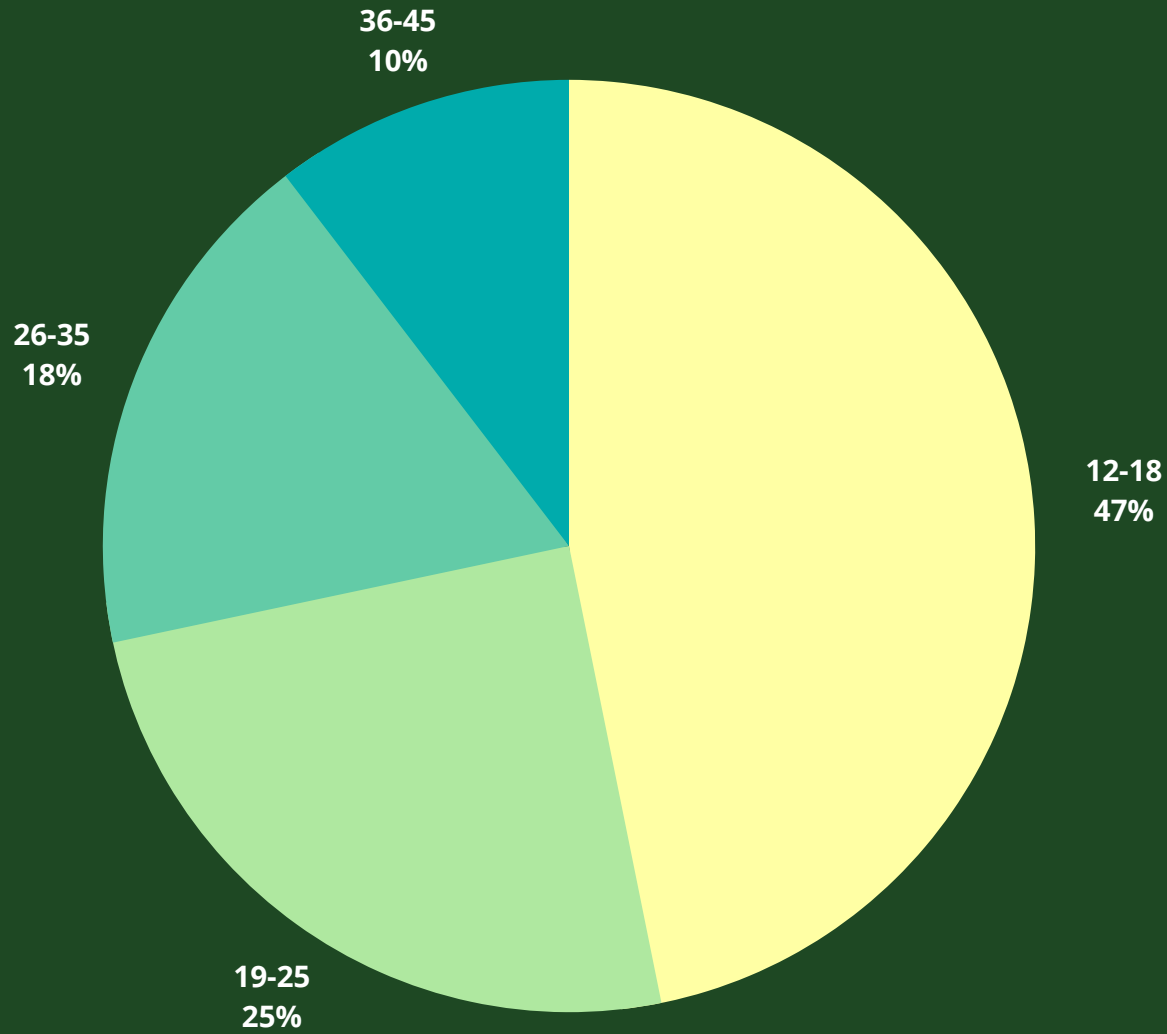
Diseño: Cuestionario cerrado en estudio no probabilístico.

Selección de entrevistados: Aleatoria en puntos de afluencia en la provincia de Buenos Aires.

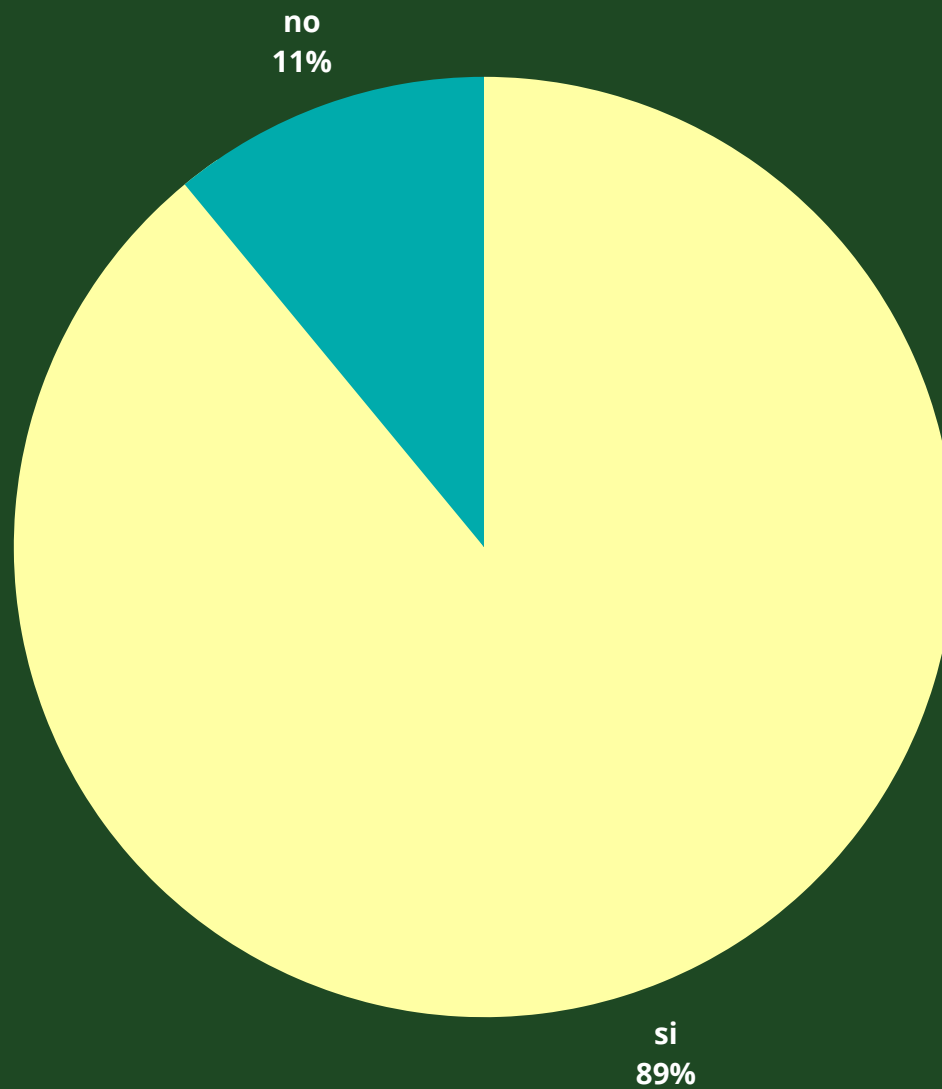
1. Sexo



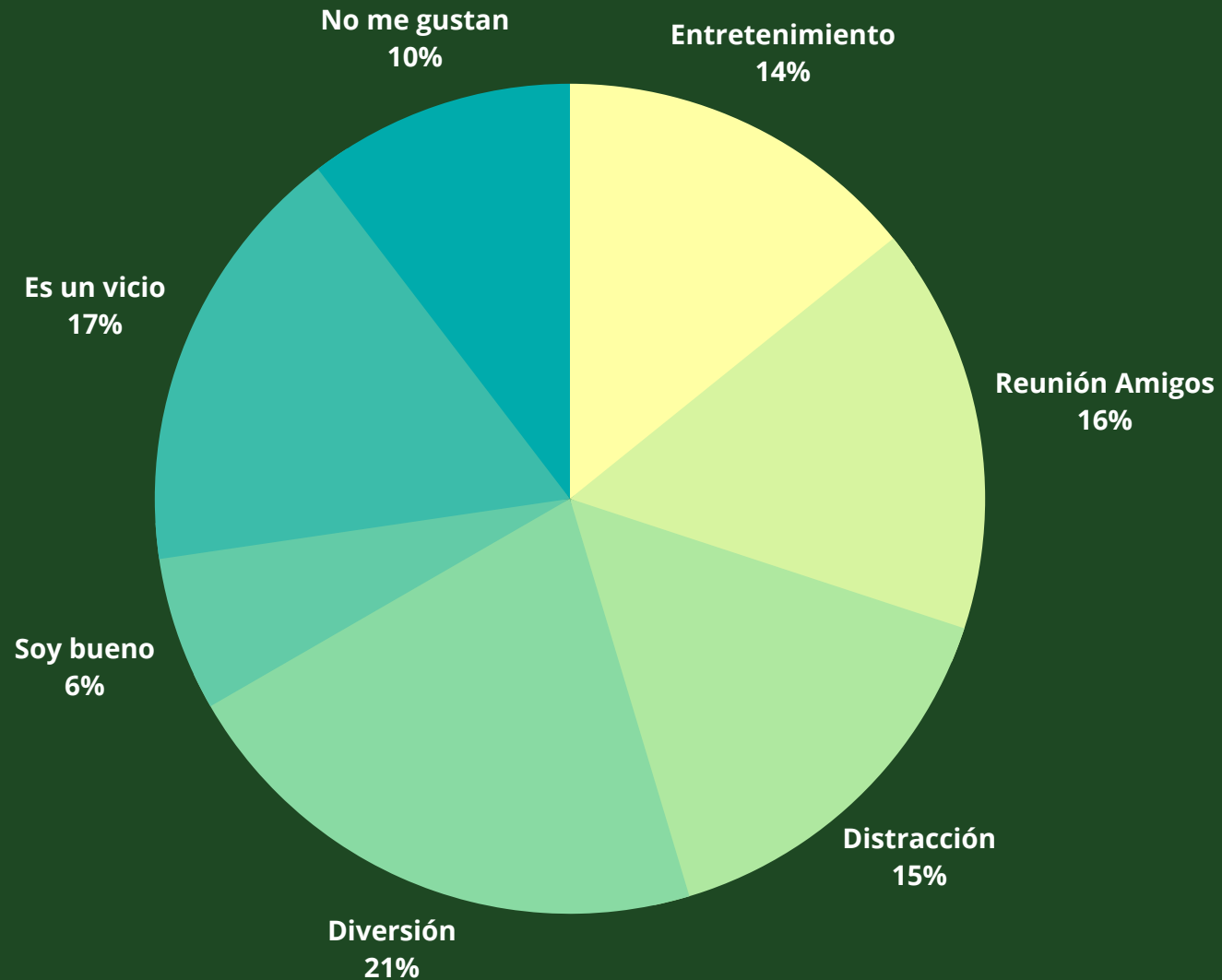
2. Franja etaria



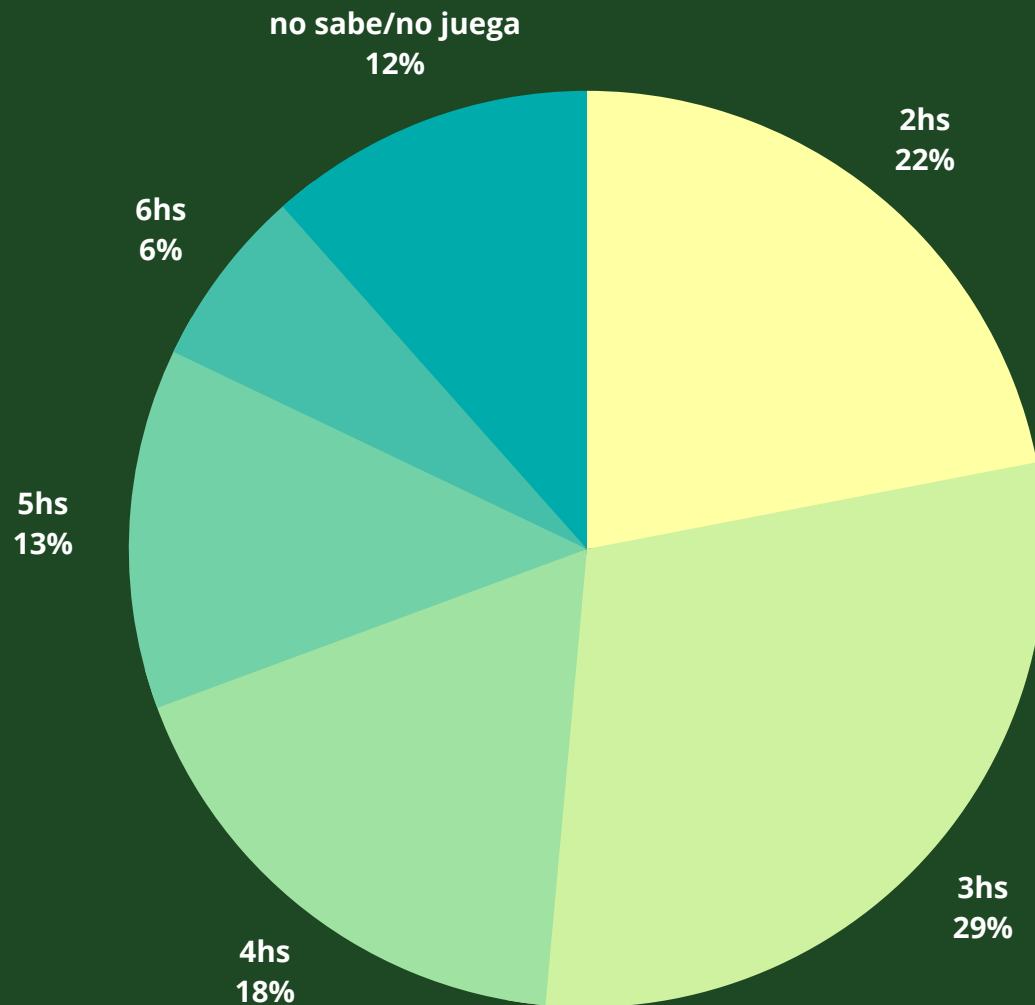
3. Te gustan los Videojuegos?



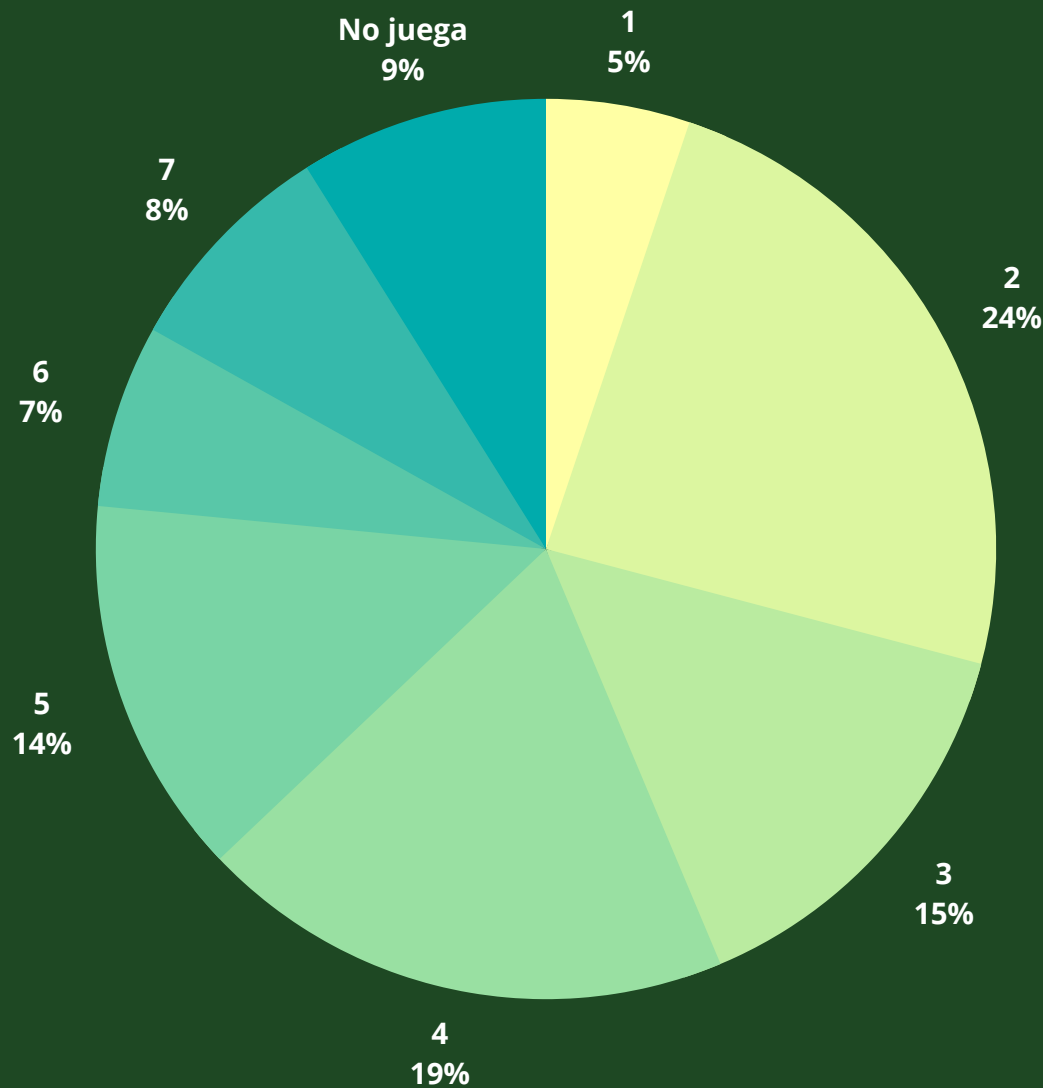
4. Por qué te gustan?



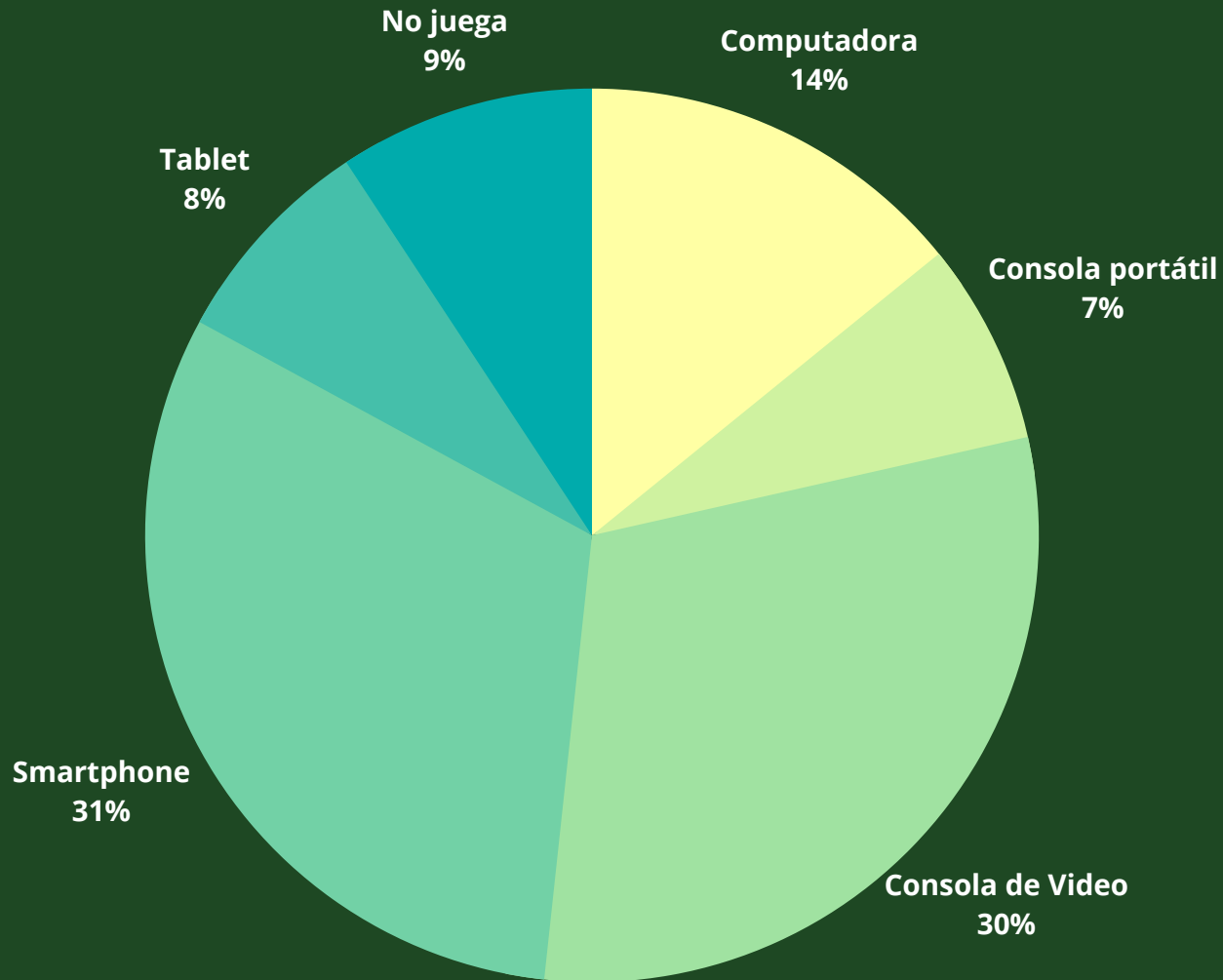
5. Cuántas horas jugás?



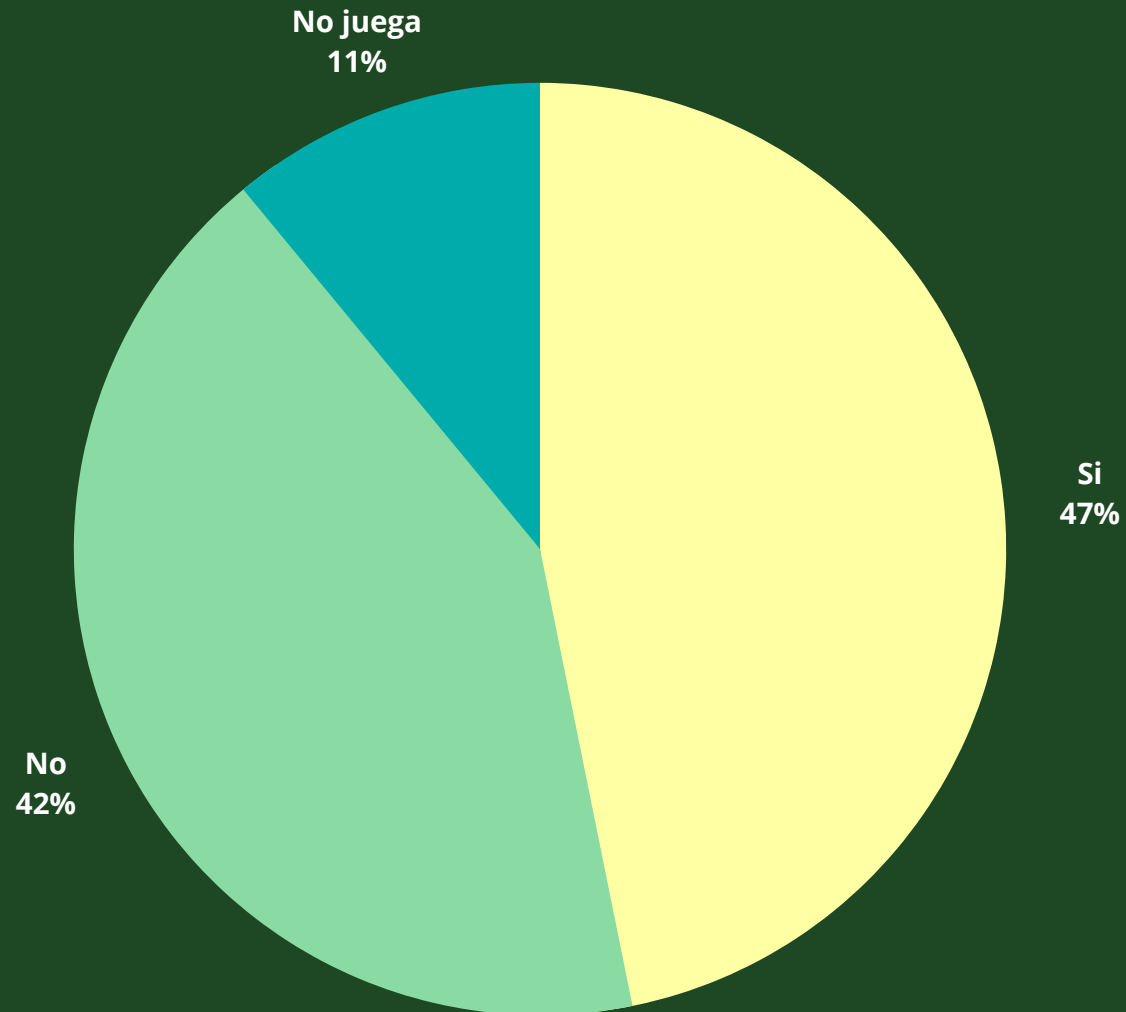
6. Cuántas días jugás?



7. En que dispositivos jugás?



8. Dejaste de hacer otras actividades por jugar?



El juego que tiene más
usuarios y mayor
tiempo encendido es
el "Fortnite"

Según la empresa de software Epic Games, El Fortnite, es el juego más bajado de la historia con más de **125 millones de usuarios en el mundo**

Se proyecta que para
fin de año el juego
podrá bajarse para
dispositivos android,
llegando a superar los
2000 millones de
usuarios en el mundo

Agustín | 28 años

"Es el mejor de la historia. Juego 5 horas por día, todos los días de la semana. He dejado de visitar amigos y a la familia. Además llegué muchas veces tarde al trabajo"

A group of six Fortnite characters standing in a row against a light blue background. From left to right: a character in a yellow and orange suit with a yellow helmet; a character in a white and orange suit with a yellow helmet and goggles; a character in a black and yellow suit with a black helmet; a character in a black and blue suit with a black beard and a black hat; a character in a blue and orange suit with a red and white helmet; and a character in a black and blue suit with a black helmet. The text "Joni | 26 años" is overlaid in white on the characters.

Joni | 26 años

"Me re cuelgo, siempre llego tarde al trabajo. Es que es un vicio. Juego 6 horas todos los días de la semana y cuando podemos hacemos una jornada de toda la noche."

The background of the image features several Fortnite Battle Royale characters. In the center, a female character with a topknot and a black tank top holds a blue assault rifle. To her right, another female character with blonde hair and a brown jacket holds a large hammer. In the foreground, a male character with a beard and a blue jacket is crouching. To the left, another male character with blue hair holds a handgun. The scene is set against a dark, cloudy sky with a cityscape in the background. The overall image has a dark green tint.

Juan | 22 años

"Por la play discutía mucho con mi novia, ya no me aguantaba más"

BATTLE ROYAL

A woman in a military-style outfit, including a headscarf and a vest, is shown in profile, holding a sniper rifle. She stands on a wooden platform or balcony, looking out over a vast, green, hilly landscape with scattered trees and buildings in the distance. The scene is overlaid with a semi-transparent green filter.

Marina | 30 años

"Tuve que controlar las horas que pasaba frente a la play, se me fue de las manos"

A character from the game Fortnite, wearing a green and black outfit with a ponytail, stands on a wooden structure. She is holding a sniper rifle and looking out over a vast, green, hilly landscape with scattered trees and buildings in the distance. The scene is overlaid with a semi-transparent green filter.

Eduardo | 40 años

"La Play es mi psicólogo, no pienso en nada y me desenchufo de los problemas"



Romeo | 8 años

"Estaba jugando y me olvidé de hacer pis y me pasó un accidente"

El equipo

Walter Martello
Defensor del Pueblo Adjunto de la Provincia de Buenos Aires

Lic. Barbara Bravi
Coordinadora del Área de Adicciones y consumos problemáticos

Equipo técnico

Milagros Lacalle
Ana Finocchi
Lic. Juan Gossen
Abog. Juan Azcune
Lic. Eduardo Miguez
Abog. Rodrigo Balboa
Lic. Marina Malagamba